

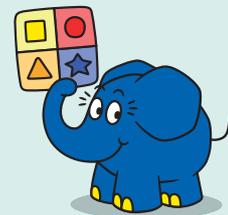
Spielanleitung

6

Das Wie-oft-Tanzspiel



Die Kinder entdecken, dass Bewegungsabläufe in wiederkehrenden Schleifen funktionieren und entwickeln ihr eigenes Tanzprogramm.



WDR¹

SPIELMATERIAL



MP3
Tanz den
Elefanten



Stifte, Schere, Kleber



Zum Herunterladen:
Blatt Zum Erklären
6.1 & 6.2
Blatt Zum Weiterspielen
6.1 & 6.2



WENN-DANN-MASCHINE
Vorbereitung
Level 3, Level 4

SPIELABLAUF



Schauen Sie sich das Blatt **Zum Erklären** an und machen die Bewegungen von Hase und Elefant nach: Hase dreht sich, Elefant stampft, Hase klatscht, Elefant springt hoch, Hase dreht sich. Auf der Zahlenkarte daneben steht, wie oft Sie die Bewegung jeweils machen.



Überlegen Sie mit Ihrem Kind: Wie oft hast du das gemacht? Hast du bemerkt, dass es einzelne Teile sind, die nacheinander ablaufen? Wie kannst du dir die Reihenfolge gut merken? Üben Sie den Bewegungsablauf gemeinsam ein.



Entwickeln Sie mit Hilfe des Blatts **Zum Weiterspielen** gemeinsam Ihr eigenes Tanzprogramm zur Musik »Tanz den Elefanten«. Wer anfängt, sagt »Los«, und die anderen machen genau das, was auf den Karten zu sehen ist. Viel Spaß dabei!



GUT ZU WISSEN

Jede Abbildung hat eine Bedeutung für den Tanz. Die Zahlen zeigen, wie oft dabei eine Bewegung gemacht wird. Das »Wie oft« ist das zweite Prinzip beim Programmieren. Das Tanzprogramm funktioniert nur, wenn bei »Los« die Anweisungen genau gegeben und ausgeführt werden. Die Bewegungen finden im Ablauf nacheinander statt und können auch mehrfach ausgeführt werden.