

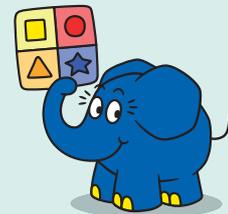
# Spielanleitung

## 10

### Wenn-Dann-Maschine-Profis



Die Kinder entdecken die weiteren Level in der Wenn-Dann-Maschine in der ElefantenApp und erzählen Erlebtes nach. Sie lernen, die analogen Spiele mit dem Spiel in der Elefanten-App zu verknüpfen



WDR <sup>1</sup>

#### SPIELMATERIAL



Smartphone  
oder Tablet



Stift



Zum Herunterladen:  
Blatt **Zum Weiterspielen**  
10.1 – 10.6

#### SPIELABLAUF



Programmieren Sie mit dem Elefanten.  
Dazu verwenden sie das Spiel »Wenn-Dann-Maschine« in der ElefantenApp.



**Tipp:** Was hast du schon alles mit der Wenn-Dann-Maschine programmiert? Was hat dir am meisten Spaß gemacht? Wie funktioniert die Wenn-dann-Maschine? Lass uns die Aktionsknöpfe nach Formen sortieren. Was machst du mit dem roten Kreis? Was machst du mit dem orangenen Dreieck? Was machst du mit dem gelben Viereck? Was machst du mit dem blauen Stern? Wie kann ich einen Ton ändern? Oder eine Bewegung? Wie kann ich bestimmen, wie oft etwas passiert?



Lassen Sie die Kinder in dem Spiel in der ElefantenApp in Level 2, 3 und 4 nun die Aktionsknöpfe ausprobieren. Dort gibt es auch weitere Erklärungen. Auf dem Blatt **Zum Weiterspielen** finden Sie einige Anregungen. Viel Spaß dabei!



**WENN-DANN-MASCHINE**  
Vorbereitung  
Alle Level



#### GUT ZU WISSEN

Die Knöpfe lösen unterschiedliche Aktionen aus und lassen sich kombinieren. Es gibt ganz viele Möglichkeiten zum Ausprobieren.